

קודינג אקדמי

גלה אם יש לך את זה

במה מדובר?

תכנית ייחודית שפותחה ע"י ירון ביטון, ממפתחי קורס התכנות של בסמ"ח (ממר"ם) ומתוך ניסיון של יותר מ-20 שנה בהכשרה של אלפי מפתחים לתוך מערך הפיתוח בכלל, ועולם האינטרנט בפרט החל מ1996.

התוכנית כוללת מסלול לימודים האורך 12 שבועות של לימוד יומימי אינטנסיבי ובסופו אפשרות תעסוקה באחד התחומים האטרקטיביים ביותר על גבי הפלנטה.

למי מיועד?

המסלול מיועד לבעלי זיקה לעולם התכנות (עם או בלי תואר אקדמאי), המעוניינים לרכוש את אחד המקצועות המעניינים והאטרקטיביים ביותר בשוק ההיי-טק.

הקבלה מותנית באתגר פתיחה בלימוד עצמי, ולאחריו מבחן וראיון - כך נוכל (אתה ואנחנו) לוודא שאתה פונה למקצוע שאתה הולך לאהוב ולהצליח בו.

לאחר ההכשרה אנו מציעים למתאימים להיות מועסקים דרכנו. הניסיון שלנו ב-5 שנים האחרונות הראה לנו בבירור, כי לאחר שנתיים של חונכות במודל שבנינו, הבוגרים שלנו משובצים במשרות מפתח בתעשייה - סטרטאפים וגופים טכנולוגיים.

מחיר המסלול הוא 18,500 שח.

- 6500 ש"ח - תשלום א' במועד הקבלה.
- בשבוע השלישי של המסלול ייערכו ראיונות אישיים בהם תקבל/י פידבק אישי ותוצע לך אחת מהאפשרויות הבאות:
 - מפתחים שהצליחו לעמוד בקצב המהיר, יוזמנו להמשיך לשלב ב' תמורת יתרת התשלום.
 - למפתחים האחרים, המתקשים לעמוד באינטנסיביות של המסלול, ניתן את מיטב עצותינו לגבי אפשרויות נוספות וכן החזר של 50% מסכום תשלום א'.

ההכשרה

כאמור בהכשרה שפותחה ע"י ירון ביטון, אנו מלמדים לכתוב קוד. וכפי שלומדים להיות נגר בבית מלאכה, כך נכון ללמוד קידוד בבית תוכנה, מיסטרביט מבצעת פרויקטים עבור חברות וסטרטאפים מגוונים, בארץ ובעולם - ומתוך הצרכים הקיימים בשוק, בנינו את ההכשרה.

אנו מאמינים בלמידה עצמית וקבוצתית, אנחנו נכוון ונלמד אותך איך ללמוד טכנולוגיה במהירות ובאפקטיביות ונדאג לחלץ אותך במהירות מפינות שעשויות לעייף אותך או לגזול ממך זמן מיותר.

הצוות שלנו מורכב ממפתחים מוכשרים עם רצון ויכולת לחלוק את הידע שלהם עם מפתחים אחרים ואנחנו מחויבים לייצר עבורך סביבת לימוד אופטימלית - אתה תלמד יותר משחשבת שאתה יכול ותגלה מה קורה כששמים קבוצה של אנשים מוכשרים ביחד, מציבים בפניהם אתגר אמיתי ונותנים להם את כל התמיכה בהשגת היעד.

עקרונות

שמנו דגש ניכר על בניית מסלול תומך עם דגש על הכשרה לתעסוקה מיידית, תוך מיצוי העקרונות הבאים:

- **טכנולוגיה מתקדמת** – במהלך המסלול נלמד את הטכנולוגיות המתקדמות והרלוונטיות ביותר כיום. הביקוש לטכנולוגיה זו רק הולך וגובר.
- **פיתוח יכולת לימוד עצמי** - במקצוע התכנות שלב הלימוד לא נגמר לעולם – המפתח נדרש ללמד את עצמו כל הזמן תחומים וטכנולוגיות חדשות!
- **תרגול מעשי** – פיתוח לומדים דרך האצבעות.
- **תהליכי עבודה** - נכיר תהליכי עבודה נכונים ונפגוש חברות וסטרטאפים המיישמים אותם.

דרישות המסלול

- השתתפות בכלל השיעורים והתרגול המעשי
- המצאת מחשב אישי (לפטופ) לכל תקופת הקורס
- הגשת המטלות – ולמעשה בניית תיק עבודות ראוי לשמו
- הגשת פרויקט סיום בציון גבוה מ-80

משך המסלול

- 540 שעות
- לימודי יום אינטנסיביים מ-8:30 – 17:30, חמישה ימים בשבוע, לא נדיר שאנשים ימצאו את עצמם נהנים להשקיע אף זמן נוסף.

מבנה ההכשרה

במהלך ההכשרה משולבים פרויקטים שיהוו תיק העבודות הראשוני של בוגרי המסלול.



- פתרון בעיות באמצעות חשיבה אלגוריתמית
- שבע הכלים של המתכנת
- תכנות ב – Javascript
- מבוא לאינטרנט, כולל: HTML ו CSS
- **פרוייקט ראשון – מימוש לוגיקת משחקים**
- שימוש מתקדם ב CSS לבניית ממשקים מרהיבים
- מעיצוב גרפי נתון ועד דף חי
- עיצוב רספונסיבי והתאמה למובייל וכלל המכשירים
- בניית אפליקציות אינטרנט מתקדמות עם HTML5
- שימוש בספריות וכלים נפוצים (jQuery, bootstrap, etc)
- שימוש ב GIT ככלי ניהול גרסאות ועבודה בצוות
- **פרוייקט שני – אפליקצייה רספונסיבית למובייל**
- תכנות מתקדם ב – Javascript
- שימוש ב-AJAX ועבודה אסינכרונית
- עבודה עם VueJS Framework
- תקשורת מול השרת ו-REST APIs
- **פרוייקט שלישי – מערכת מרובת אפליקציות**
- האתגר שבאפליקציות גדולות וניהול State
- כתיבת לוגיקות נפוצות ו APIs בצד שרת (Node.js)
- שימוש במסדי נתונים רלציונים ושאינם כאלה (MySQL, MongoDB)
- הקמה והתקנה של אפליקציות על Heroku
- שימוש מתקדם ב Websockets ליצירת Real-Time Pages
- אינטגרציות עם רשתות חברתיות
- הגנה מפני התקפות סייבר
- **פרוייקט רביעי – פרוייקט סיכום**

Syllabus

Sprint 1 – Coding Games

- Intro to computers
- Intro to networks
- Intro to HTTP
- Intro to Web technologies
- The Seven coding ninja stars
- Programing in Javascript
- Variables and Expressions
- Logical expressions and conditions
- Functions, the working bees of Javascript
- Constructing powerful Loops
- Multidimensional arrays
- Algorithmic thinking
- Objects
- HTML, CSS and introduction to Internet
- Javascript in the browser
- Debugging Javascript
- Data structures, rendering model to DOM
- Coding various online games
- **Sprint 1 Project – Coding Computer Games**



Sprint 2 – Responsive mobile-first applications

- HTML5 super powers
- CSS3, Animations and Flexbox
- Harnessing bootstrap
- Source control and team’s collaboration with GIT
- Responsive design and Mobile first
- Introduction to graphical design and Photoshop
- Mastering your front-end dev workflow
- Introduction to jQuery
- Advanced DOM manipulations
- **Sprint 2 Project – Responsive Web / Mobile app**



Sprint 3 – Frontends and Backends

- Effective vanilla Javascript
- Object oriented programming
- Using AJAX
- REST backend server with NodeJS
- Advanced Javascript
- Working with Frameworks (Vue.js)
- **Sprint 3 Project – Complex Single page apps**



Sprint 4 – Advanced use cases

- Best practices for building scalable frontends (redux, immutability, streams, etc.)
- Server side Logic with Node.js
- Relational and none relational databases (MySQL, MongoDB)
- Reactive Functional Programming
- Looking at the sisters - React & Angular frameworks
- Deploying applications to the cloud

- Cyber-attacks shields
- **Sprint 4 Final Project - Hackaton**

שאלות שנשאלנו

אולי עדיף תואר ראשון?

רבים מבוגרי התואר הראשון במדעי המחשב מגלים שבסיום ההכשרה הם יוצאים עם ידע בכל מיני נושאים אך עם מיומנות נמוכה בכתיבת קוד. הנושאים נלמדים בצורה נפרדת ורק לעיתים נדירות משולבים ביחד לצורך בניה של מוצר.

אנו חווים כי ברוב ניכר של ראיונות העבודה, למועמד עם ניסיון ויכולת לכתוב קוד ייתרון ניכר על פני בעל תואר ראשון ללא ניסיון.

איך מצמצמים 3 שנים תואר ל 12 שבועות?...

התואר במדעי המחשב מכסה מגוון נושאים המרחיבים את הדעת ואת גבולות המחשבה, אך יותר מ-85% מהנושאים אינם נדרשים בעבודה היומיומית של מפתח מתחיל, כגון נושאים מתמטיים, אלגוריתמים מורכבים, והבנה כיצד בונים מסד נתונים או קומפילר מאפס.

אנחנו מתמקדים ב-15% שיאפשרו לך להתחיל לפתח קוד ולצבור את הניסיון מעשי. זה לוקח שנים להיות מפתח מקצועי, אבל אם אתה מתאים, זה ייקח רק כמה שבועות להגיע לנקודה שבה אתה מספיק טוב שמישהו יתחיל לשלם לך ויאפשר לך לצלול בחדווה לתוך רזי המקצוע האינסופיים.

הגישה הלימודית היא שונה בתכלית, במקום להנחית עליך חומר לימודי אנחנו בונים ביחד מוצרים ומתמודדים תוך כדי תנועה עם האתגרים שבדרך.

צרו קשר!

למידע נוסף, צרו קשר ב 079-5551155