

במה מדובר?

תוכנית ייחודית שפותחה ע"י ירון ביטון, ממפתחי קורס התכנות של בסמ"ח (ממר"ם) ומתוך ניסיון של יותר מ-20 שנה בהכשרה של אלפי מפתחים לתוך מערך הפיתוח בכלל, ועולם האינטרנט בפרט החל מ1996.

התוכנית כוללת מסלול לימודים האורך 12 שבועות של לימוד יומימי אינטנסיבי ובסופו אפשרות תעסוקה באחד התחומים האטרקטיביים ביותר על גבי הפלנטה.

למי מיועד?

המסלול מיועד לבעלי זיקה לעולם התכנות (עם או בלי תואר אקדמאי), המעוניינים לרכוש את אחד המקצועות המעניינים והאטרקטיביים ביותר בשוק ההיי-טק.

הקבלה מותנית באתגר פתיחה בלימוד עצמי, ולאחריו מבחן וראיון - כך נוכל (אתה ואנחנו) לוודא שאתה פונה למקצוע שאתה הולך לאהוב ולהצליח בו.

לאחר ההכשרה אנו מציעים למתאימים להיות מועסקים דרכנו. הניסיון שלנו ב-5 שנים האחרונות הראה לנו בבירור, כי לאחר שנתיים של חונכות במודל שבנינו, הבוגרים שלנו משובצים במשרות מפתח בתעשייה - סטרטאפים וגופים טכנולוגיים.

מחיר המסלול הוא 18,500 ש.ח.

- 6500 ₪ - תשלום א' במועד הקבלה.
- בשבוע השלישי של המסלול ייערכו ראיונות אישיים בהם תקבל/י פידבק אישי ותוצע לך אחת מהאפשרויות הבאות:

- מפתחים שהצליחו לעמוד בקצב המהיר, יוזמנו להמשיך לשלב ב' תמורת יתרת התשלום.
- למפתחים האחרים, המתקשים לעמוד באינטנסיביות של המסלול, ניתן את מיטב עצותינו לגבי אפשרויות נוספות וכן החזר של 50% מסכום תשלום א'.

ההכשרה

כאמור בהכשרה שפותחה ע"י ירון ביטון, אנו מלמדים לכתוב קוד. וכפי שלומדים להיות נגר בבית מלאכה, כך נכון ללמוד קידוד בבית תוכנה, מיסטרביט מבצעת פרוייקטים עבור חברות וסטרטאפים מגוונים, בארץ ובעולם - ומתוך הצרכים הקיימים בשוק, בנינו את ההכשרה.

אנו מאמינים בלמידה עצמית וקבוצתית, אנחנו נכוון ונלמד אותך איך ללמוד טכנולוגיה במהירות ובאפיקטיביות ונדאג לחלץ אותך במהירות מפינות שעשויות לעייף אותך או לגזול ממך זמן מיותר.

הצוות שלנו מורכב ממפתחים מוכשרים עם רצון ויכולת לחלוק את הידע שלהם עם מפתחים אחרים ואנחנו מחוייבים לייצר עבורך סביבת לימוד אופטימלית - אתה תלמד יותר משחשבת שאתה יכול ותגלה מה קורה כששמים קבוצה של אנשים מוכשרים ביחד, מציבים בפניהם אתגר אמיתי ונותנים להם את כל התמיכה בהשגת היעד.

עקרונות

שמנו דגש ניכר על בניית מסלול תומך עם דגש על הכשרה לתעסוקה מיידית, תוך מיצוי העקרונות הבאים:

- **טכנולוגיה מתקדמת** – במהלך המסלול נלמד את הטכנולוגיות המתקדמות והרלוונטיות ביותר כיום. הביקוש לטכנולוגיה זו רק הולך וגובר.
- **פיתוח יכולת לימוד עצמי** - במקצוע התכנות שלב הלימוד לא נגמר לעולם – המפתח נדרש ללמד את עצמו כל הזמן תחומים וטכנולוגיות חדשות!
- **תרגול מעשי** – פיתוח לומדים דרך האצבעות.
- **תהליכי עבודה** - נכיר תהליכי עבודה נכונים ונפגוש חברות וסטרטאפים המיישמים אותם.

דרישות המסלול

- השתתפות בכלל השיעורים והתרגול המעשי
- המצאת מחשב אישי (לפטופ) לכל תקופת הקורס
- הגשת המטלות – ולמעשה בניית תיק עבודות ראוי לשמו
- הגשת פרוייקט סיום בציון גבוה מ-80

משך המסלול

- 540 שעות אקדמיות
- לימודי יום אינטנסיביים מ-8:30 – 17:00, חמישה ימים בשבוע, לא נדיר שאנשים ימצאו את עצמם נהנים להשקיע אף זמן נוסף.

מבנה ההכשרה

במהלך ההכשרה משולבים פרויקטים שיהוו תיק העבודות הראשוני של בוגרי המסלול.



- מבוא לאינטרנט, כולל HTML וCSS
- חשיבה אלגוריתמית
- תכנות ב – Javascript
- פיתוח מונחה עצמים
- **פרוייקט ראשון – אתר אינטרנט פשוט כולל מימוש לוגיקת משחק**
- מבוא לגרפיקה , היכרות עם Photoshop
- עיצוב רספונסיבי והתאמה למובייל
- בניית דפי אינטרנט ועיצובם: SASS, HTML5, CSS3
- **פרוייקט שני – אתר אינטרנט רספונסיבי**
- תכנות מתקדם ב – Javascript
- שימוש ב-AJAX
- שימוש בספריות מתקדמות
- עבודה מול צד שרת וREST
- **פרוייקט שלישי – אפליקציית WEB**
- אינטגרציות עם רשתות חברתיות
- הגנה מפני התקפות סייבר
- עבודה עם Framework
- **פרוייקט רביעי – פרוייקט סיכום**

Syllabus

Sprint 1 - Coding Games

- Intro to computers
- Intro to networks
- Intro to HTTP
- Intro to Web technologies
- The Seven coding ninja stars
- Programing in Javascript
- Variables and Expressions
- Logical expressions and conditions
- Functions, the working bees of Javascript
- Constructing powerful Loops
- Multidimensional arrays
- Algorithmic thinking
- Objects
- HTML, CSS and introduction to Internet
- Javascript in the browser
- Debugging Javascript
- Data structures, rendering model to DOM
- Coding various online games
- **Sprint 1 Project**



Sprint 2 - Responsive mobile-first applications

- Introduction to Node.js
- HTML5 super powers
- CSS3, Animations and Flexbox
- Using SASS
- Harnessing bootstrap



- Source control and team's collaboration with GIT
- Responsive design and Mobile first
- Introduction to graphical design and Photoshop
- Mastering your front-end dev workflow
- Introduction to jQuery
- Advanced DOM manipulations
- **Sprint 2 Project**



Sprint 3 – Frontends and Backends

- Effective vanilla Javascript
- Object oriented programming
- Using AJAX
- REST backend server with PHP and Apache
- Next ECMAScript version and using transpilers
- Switching to Typescript
- Reactive Functional Programming with RxJS
- Working with Frameworks (Vue.js)
- Intro to Angular platform
- Best practices for building scalable frontends (redux, immutability, streams, etc.)
- **Sprint 3 Project**



Sprint 4 – Advanced use cases

- Server side with Node.js
- integration with social networks
- Cyber-attacks shields

אולי עדיף תואר ראשון?

רבים מבוגרי התואר הראשון במדעי המחשב מגלים שבסיום ההכשרה הם יוצאים עם ידע בכל מיני נושאים אך עם מיומנות נמוכה בכתיבת קוד. הנושאים נלמדים בצורה נפרדת ורק לעיתים נדירות משולבים ביחד לצורך בניה של מוצר.

אנו חווים כי ברוב ניכר של ראיונות העבודה, למועמד עם ניסיון ויכולת לכתוב קוד ייתרון ניכר על פני בעל תואר ראשון ללא ניסיון.

איך מצמצמים 3 שנים תואר ל 12 שבועות?...

התואר במדעי המחשב מכסה מגוון נושאים המרחיבים את הדעת ואת גבולות המחשבה, אך יותר מ-85% מהנושאים אינם נדרשים בעבודה היומיומית של מפתח מתחיל, כגון נושאים מתמטיים, אלגוריתמים מורכבים, והבנה כיצד בונים מסד נתונים או קומפילר מאפס.

אנחנו מתמקדים ב-15% שיאפשרו לך להתחיל לפתח קוד ולצבור את הניסיון מעשי. זה לוקח שנים להיות מפתח מקצועי, אבל אם אתה מתאים, זה ייקח רק כמה שבועות להגיע לנקודה שבה אתה מספיק טוב שמישהו יתחיל לשלם לך ויאפשר לך לצלול בחדווה לתוך רזי המקצוע האינסופיים.

הגישה הלימודית היא שונה בתכלית, במקום להנחית עליך חומר לימודי אנחנו בונים ביחד מוצרים ומתמודדים תוך כדי תנועה עם האתגרים שבדרך.

צור קשר!

למידע נוסף, צור קשר.

רוני קרקובר, רכזת המסלול 054-3163124

זוהר לדרר, מנהל האקדמיה, 054-6694775